



Pressemitteilung

Mittwoch, 23. März 2022

Osterferien im Stadtmuseum Norderstedt: Programmier-Workshop für Jugendliche ab 12 Jahren

Norderstedt. Von Montag, 4. April, bis Freitag, 8 April, können Jugendliche ab 12 Jahren im Workshop „Dein ökologischer Fußabdruck als Text-Adventure“ spielerisch die Programmiersprache JavaScript kennenlernen. Der Workshop findet jeweils von 10 bis 17 Uhr im Stadtmuseum Norderstedt (Friedrichsgaber Weg 290) statt und wird gemeinsam vom Museum, der VHS Norderstedt und der Stiftung Digitale Spielekultur angeboten. Die Teilnahme ist kostenfrei, die Verpflegung ist inklusive.

Im Workshop erfahren die Jugendlichen, wie man ein eigenes Text-Adventure programmiert, mit dem man den eigenen ökologischen Fußabdruck errechnen kann. Bei einem Text-Adventure handelt es sich um ein Computerspiel, in dem innerhalb einer Spielwelt Handlung und Spielumgebung als Text beschrieben werden und in dem Spieler*innen Einfluss auf die Handlung nehmen können. Neben dem Kennenlernen von JavaScript lernen die Teilnehmenden somit auch, was gutes Storytelling in einem Computerspiel ausmacht und wie Entscheidungen den Werdegang einer Geschichte verändern können.

Die Workshop-Ergebnisse werden anschließend als interaktive Elemente in die neue Dauerausstellung des Stadtmuseums Norderstedt einfließen.

Eine verbindliche Anmeldung für den Workshop ist bis einschließlich Montag, 28. März, unter der Rufnummer 040 / 535 95 821 möglich, oder per E-Mail an ekaterina.lifantieva@norderstedt.de.

Das Angebot wird finanziert von „Kultur macht Stark – Bündnisse für Bildung“, einem Förderprogramm des Bundesministeriums für Bildung und Forschung. Das Förderprogramm stärkt die kulturelle Bildung von Kindern und Jugendlichen, ermöglicht Teilhabe und eröffnet neue Perspektiven. Daher ist die Teilnahme und Verpflegung für Jugendliche kostenfrei.

